

IIS Carafa-Giustiniani
CERTELLA SANITA' - BEAVERATO

Carafa Treasure Hunt



Carafa Treasure Hunt



Gli obiettivi

Il "Carafa Treasure Hunt" è una caccia al tesoro in chiave moderna, che utilizza la realtà aumentata e la tecnologia per favorire l'apprendimento e la socializzazione.

Il progetto ha consentito l'acquisizione di abilità nel campo del foto e video editing (**MovieMaker**, **Filmora**) e della realtà aumentata (**Hp Reveal**, **Zappar**), ha consolidato **competenze** di carattere prettamente **didattico**, ha rafforzato i legami **sociali** e **prosociali** del gruppo classe, considerando noi alunni quali fautori e protagonisti del gioco, in uno spirito di sana competitività.



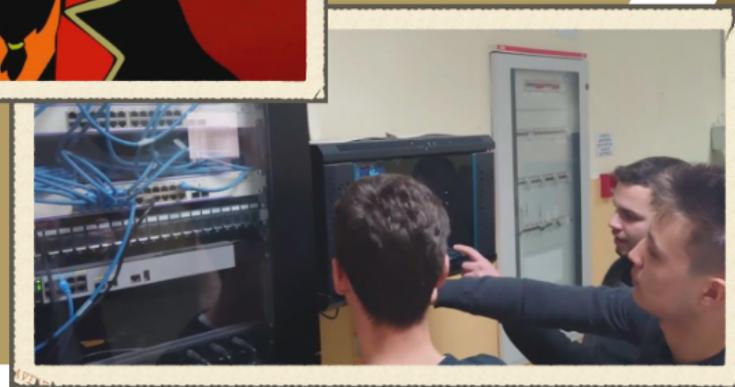
Asset

La classe è stata divisa in **due squadre**, ciascuna delle quali ha provveduto autonomamente ad organizzare gli **enigmi** per l'altra squadra, ricercando angoli nascosti dell'istituto in cui inserire gli indizi e ricreando **indovinelli** in rima su argomenti di studio in ambito **informatico, storico, letterario e linguistico**.



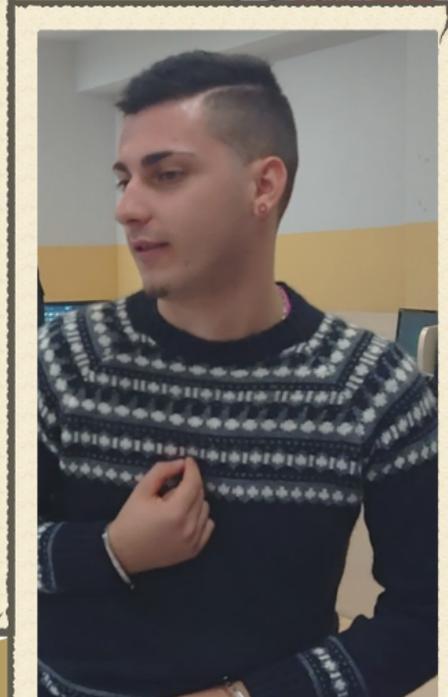
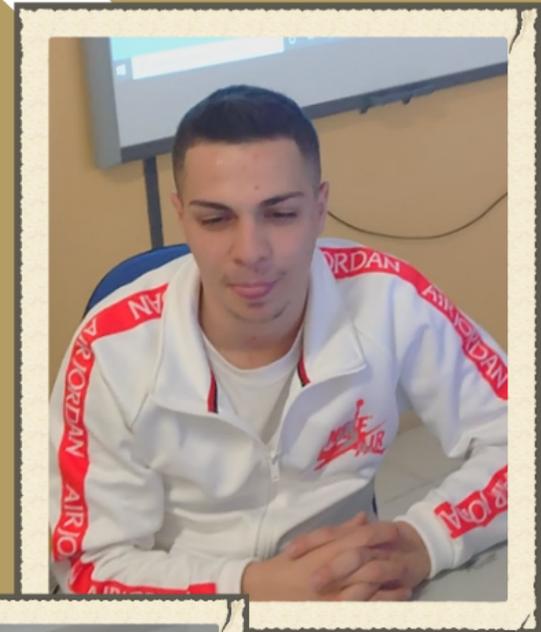
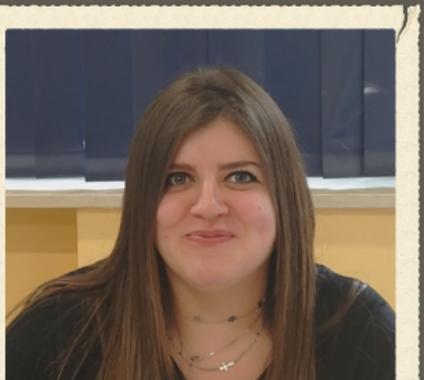
Le fasi del gioco

Attraverso vari codici disseminati per l'istituto e un tablet in dotazione ad ogni squadra, è stato possibile utilizzare la realtà aumentata per avanzare nel gioco, risolvendo, di volta in volta, gli enigmi proposti dal Pirata del Carafa.



Stress

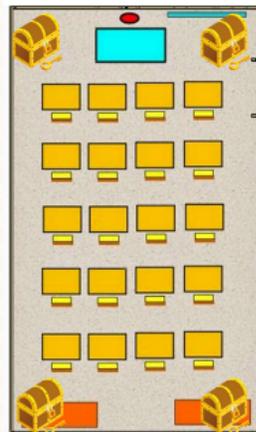
..non sempre è stato facile fronteggiare lo stress e risolvere gli enigmi..



La stanza del tesoro

Dopo aver risolto l'ultimo enigma, è stato possibile accedere alla stanza del tesoro, un laboratorio multimediale dove il nostro prof aveva preparato un gioco sullo stile "Escape Room":

ESCAPE CLASSROOM



- 30 minuti di tempo per uscire dalla classe
- 4 enigmi-rompicapo sull'argomento «Firewall e sicurezza»
- 4 combinazioni numeriche per passare da un enigma all'altro
- Enigmi ed istruzioni in lingua Inglese



Un aiuto LEGGENDARIO

Quando gli enigmi diventavano troppo complessi, potevamo contare sul supporto della strega di Benevento, simbolo della cultura e del folklore popolare



Personal Firewalls Quiz

A company has a conventional firewall in place on its network. Which (if any) of these situations requires an additional personal firewall?

- An employee uses a laptop on the company network at home.
- An employee uses a desktop on the company network to access websites worldwide
- A remote employee uses a desktop to create a VPN on the company's secure network.
- None of the above, in each case the employee's computer is protected by the company firewall.



- 1
- 2
- 3
- 4

PACKET-FILTERING
FIREWALL

examines network traffic to determine whether one packet is related to another packet

STATEFUL INSPECTION
FIREWALL

uses a multilayered approach to integrate enterprise firewall capabilities with an intrusion prevention system

PROXY
FIREWALL

examines packets in isolation and does not know the packet's context

NGFW
FIREWALL

inspects packets at the Application layer of the Open Systems Interconnection (OSI) reference model

AUDIO



L'audiingle
differenti su problematiche
di sicurezza in contesti
realistici, descritte in modo
informale e sui cui fare
inferenza

				Destination	Port
1	ALLOW	IP	ANY	192.168.1.25	80
2	ALLOW	IP	ANY	192.168.1.25	443
3	ALLOW	UDP	ANY	192.168.1.10	53
4	DENY	TCP	ANY	ANY	53
5	DENY	IP	ANY	ANY	53
6	DENY		ANY	ANY	



Prezi

..e alla fine?!?

..tra sudore e lacrime, quando le forze iniziavano ad abbandonarci e le nostre meningi erano allo stremo, l'intuizione!.. e, magicamente, anche l'ultimo enigma è stato risolto: LIBERTÀ!



..eccoci qui

CARAFÀ TREASURE HUNT

Cerreto Sannita - BN

Prof. Parcesepe Tullio

Baldino Sandro
Caiazzo Mirko
Cito Giuliano
Coiro Tommaso
Di Cerbo Alfonso
Di Gennaro Domenico
Di Palma Antonio
Ferretti Thomas
Giaquinto Federico

Gismondi Antonella
Iannelli Vincenzo
Iannotti Tullio
Loreto Michele
Lunardo Matteo
Matarazzo Giovanni
Mongillo Angelo
Nocera Amedeo

Pellella Pierpaolo
Romano Mauro
Ruggieri Sebastian
Ruggiero Christian
Santillo Graziano
Santomassimo Marco
Sebastianelli Mario
Tomaso Massimiliano
Valentino Giovanni

Carafa Treasure Hunt



Gli obiettivi

Il "Carafa Treasure Hunt" è una caccia al tesoro in realtà aumentata, che utilizza la realtà aumentata e la tecnologia per fornire l'esperienza e la soddisfazione.

Il progetto ha come obiettivi l'acquisizione di abilità nel campo del team e della ricerca. **Maria Vittoria, Elisabetta e della realtà aumentata. Il progetto Supporto**, ha realizzato un'esperienza di realtà aumentata che ha permesso di risolvere i vari indovinelli e scoprire il tesoro.



Thank you!

